



le SPIP de la Drôme entre en mouvement!

Suite à l'appel de la CGT Insertion Probation et du SNEPAP-FSU, les personnels du SPIP 26 syndiqués et non syndiqués se sont réunis en assemblée générale le 17 mars 2016.

Nous réclamons:

- l'ouverture de négociations statutaires pour la filière insertion et probation
- une remise à niveau immédiate du dispositif indemnitaire, c'est-à-dire une augmentation dans les mêmes conditions que celles des autres filières (relevé de conclusions de décembre 2015) des 2 régimes IFPIP et PSS pour les CPIP et IFO et PSS pour les DPIP
- La suppression de la pré-affectation dès la prochaine promotion de CPIP
- L'égalité de traitement des ASS qui ont intégré, ou qui viendraient à intégrer le corps de CPIP pour le calcul de leur retraite
- un plan de recrutement permettant un véritable renforcement en ressources humaines dans les SPIP inscrit dans le plan de loi de finances pour 2017. Nous regrettons vivement l'absence de création de postes de CPIP en 2016 au SPIP 26!

En conséquence nous agissons:

En assemblée générale, nous avons décidé, après consultation auprès de l'ensemble des personnels qui se sont exprimés oralement ou par écrit, des modalités suivantes:

- Participer aux modalités d'actions proposées par l'intersyndicale nationale (SPIP mort chaque jeudi, manifestations...)
- Communiquer et informer les parlementaires, les magistrats et les médias quant à nos revendications
- réclamer la convocation sans délai de notre instance de dialogue social départementale (comité technique exceptionnel)
- Inscrire la phrase suivante à la fin de tous nos écrits: rapports, avis, transmission, courriels « **la filière insertion et probation a été exclue d'avancées « historiques » (recrutements, revalorisations statutaires et indemnitaires) accordées récemment aux personnels de l'Administration Pénitentiaire dont elle fait pourtant partie. Le SPIP de la Drôme sera en mouvement jusqu'à ce que les personnels obtiennent enfin la reconnaissance qui leur est due** »

**Le temps des négociations a assez duré
PLACE A L'ACTION!**